

2018年03月27日

関係者各位

会社名 株式会社 S H I F T
 代表者名 代表取締役社長 丹 下 大
 (コード番号：3697 東証マザーズ)
 問合せ先 経営管理統括部部長 岡 朋 宏
 (TEL. 03-6809-1128)

SHIFT、リンクトブレインと業務提携

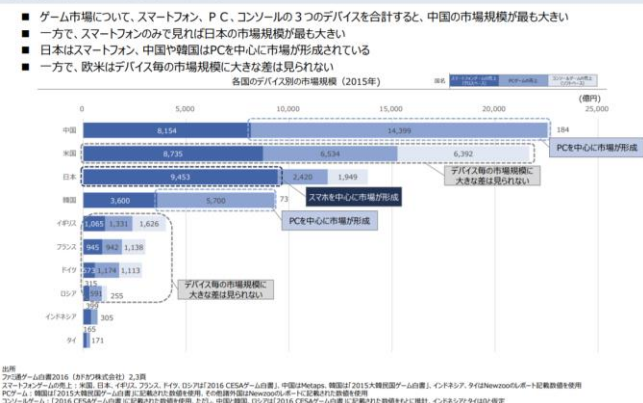
～「G-Link5」加入で、ゲーム開発・運営会社向け HTML5 開発における品質保証を支援～

ソフトウェアの品質保証・テストを手掛ける株式会社 SHIFT (本社：東京都港区、代表取締役社長：丹下大、以下 SHIFT) は、エンターテインメント業界における開発支援サービスを提供する株式会社リンクトブレイン (本社：東京都千代田区、代表取締役：藤田 稔/岩本 真吾、以下リンクトブレイン) と、2018年3月27日よりオンラインゲームの HTML5 開発普及を目指し、業務提携を開始することを決定しましたので、お知らせいたします。

1. 協業の背景、目的

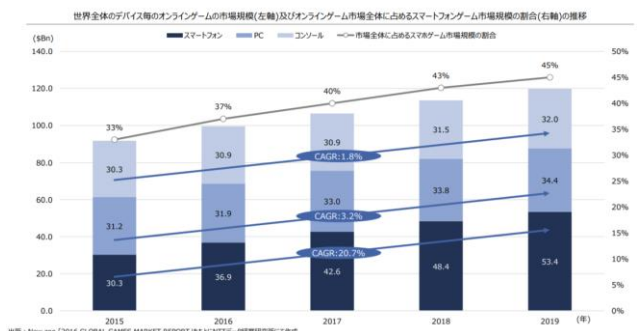
現在、日本国内のデバイス別ゲーム市場は、家庭用ゲーム機器に代表されるコンソールゲームのみならず、スマートフォンなどオンラインゲームの占める割合が拡大傾向にあり、グローバル市場をみても、そのトレンドは変わらず、今後のゲーム業界の成長はオンラインゲーム市場が牽引すると言われています。

【参考】世界のゲーム市場 (デバイス別)



世界全体のデバイス別のオンラインゲームの市場規模

■ デバイス毎の市場規模は、2015年以降も300億ドル程度でほぼ変わらないが、今後はオンラインゲーム市場全体に占めるスマートフォンゲームの割合が高まると推察される



▲株式会社 N T T データ経営研究所「平成 28 年度コンテンツ産業強化対策支援事業 (オンラインゲームの海外展開強化等に向けた調査事業) 報告書 p.14-15」より出典
http://www.meti.go.jp/meti_lib/report/H28FY/000848.pdf

このような市場背景の中、オンラインゲームのさらなる隆盛を目指し、大手 IT 企業がプラットフォームを開発するなど、近年ゲーム業界において「いつでもどこでも気軽に楽しめるゲーム」として注目を集め、各社が精力的に取り組んでいるのが「HTML5」による Web アプリゲーム開発です。

HTML5 での Web アプリゲーム開発は、かつては技術的制限によって単純なゲームしか制作することしかできないなどの課題がありましたが、現在では HTML5 自体の進化により、ネイティブアプリに近

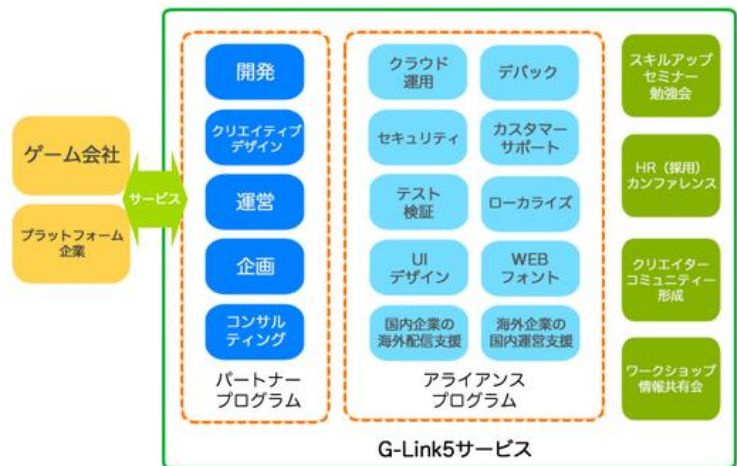
いゲーム体験を実現することが可能になってきています。また、開発言語である HTML は、アプリ向け開発言語よりも世界的にも使えるエンジニアの数が多く、比較的開発がしやすいこと、また開発コストもアプリ開発より抑えられるなどのメリットも大きく、今後さらなる活性化が見込まれる市場です。

一方で、Web アプリゲームにおけるユーザー側の「ブラウザが動く環境であればマルチデバイスでのプレイが可能になる」などのメリットを実現するためには、各デバイスによる UI の最適化が必要になるなど、開発段階における追加検証が必要な項目もあります。こうした課題が市場の成長を妨げることなく、開発の活性化、より品質の高いゲームの普及を目指し結成されたのが「G-Link5」です。

本提携では、SHIFT はリンクブレインのゲーム開発と運営を支援するビジネスプラットフォーム「G-Link5」のサービス構想に賛同し、HTML5 によるゲーム開発の活性化に向け、協賛企業として品質保証の観点からサポート支援を行うことといたしました。

2. 具体的な取り組み

「G-Link5」は、「最先端の知識と確かな品質でお客様とクリエイターの「幸せ」と「成長」が実現するサービスの提供を掲げるリンクブレインが、2017年12月7日より開始したゲーム業界向けの HTML5 開発支援・マイグレーションサービスです。同サービスは、HTML5 などの新規の技術の導入におけるゲーム制作を支援するためのプラットフォームでもあり、新規ゲームタイトルの開発や既存タイトルの運営移管などのゲーム開発のさまざまなフェーズにおいてそれぞれの企業が各得意分野でのサポートを行うべく、複数のディベロッパー・運営企業・プラットフォーマー・バックエンド支援企業が参画しています。



SHIFT はこれまで、Web サイトやネイティブアプリ（ゲーム）などをはじめとして、パッケージソフト、企業基幹システムなど幅広い分野のお客様やソフトウェア製品・サービスに対して品質保証サービスを提供してまいりました。本提携においては、現在にいたるまでに SHIFT が培った品質保証・テストの知見を活かし、HTML5 によるゲーム開発・運営に臨む企業が安心して世の中にサービスを送れるよう、また、最新の技術を利用したいというユーザーの願いを叶えるべく、品質保証の観点から貢献していく次第です。

また、こうした活動を通じて、SHIFT はエンターテインメント領域において「良いものをつくりたい」という企業と、「良いゲームで遊びたい」というゲームユーザーの双方を幸せにする、新しい価値提供に努めてまいります。

両社は本提携を通じて、ゲーム業界固有の「ライフサイクルの短さ」「ハイリスクハイリターン」というゲーム開発における困難を、パブリッシャーとともに乗り越え、国内外問わず、さらなるエンターテインメント市場の拡大に貢献してまいります。

3. 協業の相手先概要

1	社 名	株式会社リンクトブレイン
2	代 表 取 締 役	藤田 稔／岩本 真吾
3	設 立	2011年10月
4	本 社 所 在 地	〒102-0083 東京都千代田区麹町 3-12-12 麹町 M ビル 4F
5	事 業 内 容	ゲーム運営事業、ゲーム運営・開発受託事業、ゲーム人材派遣事業 ゲーム業界向け有料職業紹介事業、産学連携プロジェクト推進事業
6	U R L	コーポレートサイト https://linkedbrain.jp/ 「G-Link5」サービスサイト https://g-link5.jp/

4. 日程 業務提携契約締結日 2018年3月27日

5. 今後の見通し 本件が当社の業績に与える影響は軽微であると見込んでおります。

以上

(参考) SHIFT 当期連結業績予想 (2018年1月12日公表分) 及び前期連結実績 (百万円)

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	連結当期純利益
当期連結業績予想 (2018年8月期)	12,500	900	900	600
前期連結実績 (2017年8月期)	8,174	391	440	208

■本件に関する問い合わせ
株式会社 SHIFT IR・広報室
電話 : 03-6809-1128
メール : info@shiftinc.jp